



## SEJOUR SPORT ET NATURE

**Séjour découverte 3 jours** : durant ces 3 jours les enfants découvriront différents écosystèmes via différentes activités physiques et sportives de pleine nature.

**Séjour initiation 4/5 jours** : même fonctionnement que durant le séjour découverte, avec la pratique d'activités supplémentaires.

### Objectifs :

- ◆ S'initier à différentes activités de pleine nature.
- ◆ Evoluer dans des espaces naturels (souvent complexes, variés et imprévus) qui obligent à décoder des informations, contrôler ses émotions et maîtriser les risques éventuels ; et ainsi atteindre des objectifs comme la sécurité, la responsabilité, la solidarité.
- ◆ Découvrir différents écosystèmes du PNR du Pilat de façon ludique.

### Les activités possibles durant le séjour :

**Balade sensorielle** : découverte de la forêt par les 5 sens. Plusieurs jeux mettant en avant l'odorat, le toucher, la vue ou l'ouïe (parfois le goût) permettent une première approche de l'environnement (niveau : MS à Cycle 3).

**Chasse au trésor de la nature** : Jeu par équipe pour découvrir différents éléments de la nature (liste de trésors adaptée en fonction de la saison) du CP au CM2.

### Cani-randonnée :

L'activité se pratique en demi-classe, idéalement à partir du CM1. Elle est encadrée par un musher professionnel agréé. Les enfants sont en binôme. Le musher forme les équipes (2 enfants /1 chien) en fonction du poids, de l'âge, du caractère des enfants et de celui du chien. Les enfants sont équipés d'une ceinture attachée à une longe qui les relie chacun avec le chien.

**Les objectifs de cette activité insolite sont divers** : se familiariser avec les chiens et apprendre à contrôler ses émotions, établir une relation de confiance avec l'animal, apprendre à se faire obéir avec des ordres simples et appropriés, apprendre à coordonner sa marche en étant tiré par un chien.

**Chaque élève apprendra donc** à se déplacer en s'adaptant à l'environnement, coopérer avec un ou plusieurs camarades, respecter des consignes simples en autonomie, s'impliquer dans un projet individuel ou collectif.

**Découverte du métier de musher** : Durant cette séance en classe entière, les élèves assisteront à la présentation de ce métier de moyenne montagne. Connaissance des chiens, mode de vie, alimentation etc. Cette séance est encadrée par le musher professionnel agréé.

**Randonnée découverte** : Diverses thématiques sont possibles : traces et indices d'animaux, le cycle de l'eau, la vie de la forêt, l'exploitation forestière, faune et flore du Pilat, etc.

**Disc Golf** : Le disc golf est un jeu et un sport pratiqué, avec les règles du golf, en lançant des disques apparentés aux frisbees. Ces disques sont lancés en direction d'une cible, qui sert de « trou », réglementairement des paniers métalliques surmontés d'une couronne de chaînes destinées à arrêter le disque arrivant entre le panier et la couronne.

**Course d'orientation** : Par équipe les enfants doivent retrouver des balises placées sur un périmètre donné. En fonction de l'âge, ils utiliseront ou non une carte et une boussole. Période : toute l'année, en cas de neige la course se fera avec des raquettes. Niveau : GS à CM2.

**Escalade** : Activité encadrée par un BE escalade (car nécessaire). 12 élèves par BE.

**VTT** : Activité en 1/2 classe, proposée en fonction de la disponibilité des prestataires selon saison.

Toutes les activités de découverte de la nature (mare pédagogique, lombricarium et terrarium lecture de paysage, etc..) proposées par La Traverse peuvent être ajoutées aux programmes « sport et nature ».

### **Intervenants :**

- **Animateur environnement : Tristan Prévost** : Coordinateur pédagogique, permanent du centre.
- **Accompagnateurs Moyenne Montagne, partenaires du centre.**

### **Du côté pratique :**

Prévoir des vêtements adaptés à des sorties de nature extérieures, des vêtements chauds à toute période de l'année, des baskets pour les activités sportives et des bottes pour l'activité mare.